

Für die Teilnahme am iOS Developer Program (zur Veröffentlichung einer App im iTunes Store) gehen Sie wie folgt vor:

1. Legen Sie sich einen Apple Developer Account unter: <https://developer.apple.com/programs/register/> an
2. Senden Sie
  - a. die Emailadresse des Accounts,
  - b. den Namen des verantwortlichen Ansprechpartners
  - c. die Bezeichnung Ihrer Organisationseinheit,
  - d. die Bezeichnung der App,
  - e. die UDIDs Ihrer Testgeräte,
  - f. sowie deren Produktbezeichnung

per Email an [cmit@tum.de](mailto:cmit@tum.de) mit Betreff: „Anmeldung iOS Dev“.

3. Erstellen Sie sich ein Developer Zertifikat und laden Sie dieses nach Ihrer Freischaltung (diese erfolgt durch uns, Sie erhalten eine Email dass Sie dem Developer Team hinzugefügt wurden) in das Developer Portal hoch (<https://developer.apple.com/> → Member Center).
4. Nachdem Ihr Entwickler-Zertifikat von uns signiert wurde, erstellen wir für Ihre Organisationseinheit ein Wildcard-Zertifikat. Das Entwickler- und das Wildcard-Zertifikat können Sie anschließend aus dem Developer Portal herunterladen. Beide Zertifikate benötigen Sie, um die App exportieren und testen zu können.
5. Sofern Sie die Entwicklung Ihrer App abgeschlossen haben, senden Sie uns bitte die kompletten Sourcen mit allen nötigen Elementen, um die App exportieren zu können, sowie die fertig exportierte .IPA Datei zu. Wir werden die App einem kurzen Funktionstest unterziehen. Sofern man für Ihre App Zugangsdaten benötigt, legen Sie uns bitte einen Testaccount an. Da eine Reihe von Apps durch Studierende oder externe Dienstleister entwickelt wird, archivieren wir den Quellcode. So steht dieser ggf. bei einer späteren Weiterentwicklung unabhängig von den Entwicklern zur Verfügung und erspart Ihnen ggf. die komplette Neuentwicklung der App.
6. Für die Veröffentlichung der App im iTunes bzw. App Store benötigen wir weitere Informationen:
  - a. Sprache (Standardsprache ist DE, es können weitere genutzt werden, nachfolgende Informationen müssen dann in jeder weiteren Sprache angegeben werden).
  - b. Preismodell (wir gehen hier von kostenfrei aus)
  - c. Primäre Kategorie
    - i. Book
    - ii. Business
    - iii. Catalogs
    - iv. Education

- v. Entertainment
  - vi. Finance
  - vii. Food & Drink
  - viii. Games
  - ix. Health & Fitness
  - x. Lifestyle
  - xi. Medical
  - xii. Music
  - xiii. Navigation
  - xiv. News
  - xv. Photo & Video
  - xvi. Productivity
  - xvii. Reference
  - xviii. Social Networking
  - xix. Sports
  - xx. Travel
  - xxi. Utilities
  - xxii. Weather
- d. Sekundäre Kategorie (siehe primäre Kategorie)
  - e. Rating (jeweils: None, Infrequent/Mild, Frequent/Intense)
    - i. Cartoon or Fantasy Violence
    - ii. Realistic Violence
    - iii. Sexual Content or Nudity
    - iv. Profanity or Crude Humor
    - v. Alcohol, Tobacco, or Drug Use or References
    - vi. Mature/Suggestive Themes
    - vii. Simulated Gambling
    - viii. Horror/Fear Themes
    - ix. Prolonged Graphic or Sadistic Realistic Violence
    - x. Graphic Sexual Content and Nudity
  - f. App Icon (für den App Store. min 72 DPI, RGB Farbraum, 1024 x 1024 Pixel,.jpeg, .jpg, .tif, .tiff, oder .png, ohne runde Ecken)
  - g. (Optional) Routing App coverage file
  - h. Beschreibung
  - i. Keywords
  - j. Support URL
  - k. (Optional) Marketing URL
  - l. (Optional) Privacy Policy URL
  - m. 3.5 Zoll Retina Display Screenshots (für 3.5-Zoll iPhone und iPod touch Retina display, 960x640, 960x600, 640x960 oder 640x920 Pixel, min 72 DPI, RGB Farbraum, JPG oder PNG Format)
  - n. 4 Zoll Retina Display Screenshots (für 4-Zoll iPhone 5 und iPod touch (5th generation) Retina display, 1136x640, 1136x600, 640x1136 oder 640x1096 Pixel, min 72 DPI, RGB Farbraum, JPG oder PNG Format.)

- o. iPad Screenshots (.jpeg, .jpg, .tif, .tiff, oder .png Format, 1024x768, 1024x748, 768x1024, 768x1004, 2048x1536, 2048x1496, 1536x2048 oder 1536x2008 Pixel, min 72 DPI, RGB Farbraum)
  - p. App Review Kontakt
    - i. Name
    - ii. Vorname
    - iii. Email
    - iv. Telefon
  - q. (Optional) Review Hinweise
  - r. (Optional) Demo Account Information
7. Ihre App wird von Apple einem Review unterzogen. Auf diesen haben wir keinerlei Einfluss. Typischerweise dauert dies 1-3 Wochen. Danach ist die App über den App Store verfügbar.